

SCHEDA DI ROWE

1. FUNZIONE

- | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| <input type="checkbox"/> Nessuna limitazione nello sport e nel lavoro | 50 |
| <input type="checkbox"/> Nessuna limitazione nel lavoro, ma limitazione negli sport di lancio | 35 |
| <input type="checkbox"/> Moderata limitazione sia nel lavoro e sport con mano oltre il piano equatoriale della testa | 20 |
| <input type="checkbox"/> Marcata limitazione negli sport di lancio e nel lavoro | 0 |

2. DOLORE

- | | |
|-----------------------------------|----|
| <input type="checkbox"/> Nessuno | 10 |
| <input type="checkbox"/> Moderato | 15 |
| <input type="checkbox"/> Severo | 0 |

3. STABILITA'

- | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| <input type="checkbox"/> Apprensione neg. e nessuna sublussazione | 30 |
| <input type="checkbox"/> Apprensione neg. ma qualche disturbo in posizione di abduzione e rotazione | 15 |
| <input type="checkbox"/> Apprensione pos. + senso di sublussazione | 0 |

4. MOTILITA'

- | | |
|---------------------------------------------------------------------------------|----|
| <input type="checkbox"/> Pieno ROM | 10 |
| <input type="checkbox"/> Fino al 25 % di perdita del movimento su tutti i piani | 5 |
| <input type="checkbox"/> 25% di perdita del movimento su tutti i piani | 0 |

- Valutazione dei risultati:

- | | | | |
|----------------------------------------------|----------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Eccellente (90-100) | <input type="checkbox"/> Buono (70-89) | <input type="checkbox"/> Discreto (40-69) | <input type="checkbox"/> Fallimento (<39) |
|----------------------------------------------|----------------------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------|